

2º ANO

LISTA DE MATERIAIS - 2025

Com a implementação do Novo Ensino Médio, a matriz curricular do 1º ano contemplará a Formação Geral Básica (FGB) somada aos Itinerários Formativos, que são o conjunto de disciplinas, projetos, oficinas, núcleos de estudo, entre outras situações de aprendizagem, que efetivam a flexibilização do currículo.

Nesse contexto, a escola optou por não adotar livros didáticos e disponibilizar a bibliografia de referência para os componentes curriculares, os exercícios e demais conteúdos por meio do Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), que também se constitui em um espaço de interação digital.

O AVA é um recurso destinado a todos os estudantes do CETEC e estará liberado para acesso no início do ano letivo, sem custos adicionais.

Segue a lista de outros materiais a serem providenciados pelas famílias antes do início das aulas:

BIOLOGIA

01 jaleco branco personalizado do CETEC UCS
(adquirido na UCS Store, situada na Galeria Universitária)

QUÍMICA

01 tabela periódica

MATEMÁTICA

01 régua de 30 cm
10 folhas quadriculadas

ARTES

- Tinta Guache (250ml): 03 brancas e 03 coloridas (a critério do aluno)
- Pincéis: 01 redondo e 01 chato
- 20 folhas de papel desenho

LITERATURA

Serão solicitados diversos livros cuja leitura será obrigatória em todos os trimestres. Tais livros poderão ser adquiridos pelo aluno ou retirados a título de empréstimo na BICE.

Outros itens solicitados:

- Camiseta e moletom do CETEC (adquirido na UCS Store, situada na Galeria Universitária);
- 01 calculadora.

O aluno opta por um caderno universitário para cada disciplina ou um para várias disciplinas. Os demais materiais escolares como réguas, canetas, borrachas, etc. ficam a critério de cada aluno.

Recomendamos aos alunos que, preferencialmente, adquiram monobloco e cadernos com folhas de material reciclado e/ou não clorado.

CURSOS TÉCNICOS EM ADMINISTRAÇÃO, INFORMÁTICA E GASTRONOMIA: Não serão adotados livros. Os professores disponibilizarão materiais para reprodução no decorrer do ano letivo.

